

Insegnamento: **ARGOMENTI AVANZATI DI SISTEMI INFORMATIVI - A** AA 2006-2007

Nome docente: EMANUELE DELLA VALLE

data	modulo	titolo	descrizione	relatore
13-mar	1/10	Presentazione Corso e Introduzione	<b>Le e-challenges</b> (e-business, e-government, e-health, eWork, ecc. ) <b>richiedono</b> un grado di <b>flessibilità</b> nelle infrastrutture IT che sta inducendo un cambio di tecnologia che <b>pone l'accento su i Web Services, il Semantic Web, i Semantic Web Services</b> e gli approcci Model Driven tipici dell' <b>ingegneria del software</b> . Per non correre il rischio di trattare il problema troppo in astratto, si intende fare riferimento <b>atre problemi</b> : - uno <b>B2C</b> , sviluppo e manutenzione di un portale Web che aggrega informazione proveniente da molte fonti; - uno di <b>knowledge management</b> : realizzazione di motori di ricerca per contenuti multimediali - uno <b>B2B</b> : l'acquisto di prodotti on-line e l'invio all'acquirente	EDV
15-mar	2/10	Service Oriented Architecture e sua implementazione tramite Web Services	Perché le <b>SOA</b> stanno attirando così tanta attenzione sia nel mondo industriale che nel mondo della ricerca? La lezione intende chiarire il paradigma delle SOA mostrando lo <b>stato attuale della standardizzazione</b> facendo chiarezza tra cosa dovrebbe essere possibile fare con i Web Services e cosa effettivamente si riesce a fare.	EDV
20-mar	3/10	limiti degli approcci XML e approcci semantici basati su metadati e ontologie	<b>Perché XML</b> (intesa come famiglia di tecnologie), pur essendo un sostanziale passo avanti nello scambiare dati sul Web, <b>non permette alle macchine di "capire" il significato dell'informazione</b> presente sul Web e <b>come un approccio semantico</b> (basato sulle tecnologie della conoscenza: metadati e ontologie) <b>pone le basi del Semantic Web</b> . Esemplificazione dei limiti di XML sullo scenario di riferimento B2B.	EDV
22-3/27-3	4/10	Gli standard W3C per Metadati: RDF	<b>RDF</b> (Resource Description Framework) è lo <b>standard W3C per condividere metadati</b> sul Web. La lezione spiega nel dettaglio la tecnologia mostrandone le potenzialità come <b>strumento per risolvere problemi di interoperabilità a livello di schema</b> .	EDV
29-mar	5/10	WebML: Web Engineering	L' <b>approccio WebML</b> alla modellazione di applicazioni Web basato su modellazione esplicita del processo di Business in <b>BPMN</b> e sull'utilizzo dei <b>Web Services</b> . Uso di WebML nell'affrontare il <b>problema</b> di riferimento sul <b>B2C</b> .	SC
03-apr	6/10	Gli standard W3C per Ontologie: OWL	<b>RDF-S</b> (RDF Schema) e <b>Web</b> (Web Ontology Language) sono gli <b>standard W3C per modellare conoscenza</b> per il Semantic Web tramite <b>ontologie</b> . La lezione presenta la tecnologia e introduce il modo di utilizzarla tramite sistemi di ragionamento automatico per <b>risolvere problemi di interoperabilità a livello semantico</b> .	EDV
12-gen	7/10	I motori di ricerca semantici come esempio di applicazione del Semantic Web al Knowledge Management	Nel corso della lezione verranno presentati vari approcci alla realizzazione di motori di ricerca. L'accento verrà posto su tecniche che sfruttino macchine e dati smart. In particolare verrà mostrata in dettaglio <b>l'anatomia di motore di ricerca semantico</b> e come tale motore può essere impiegato per risolvere il <b>problema di Knowledge Management</b> .	IC
17-apr	8/10	Semantic Web Service e Semantically Empowered Service Oriented Architecture	La lezione introduce l'idea di Semantically Empowered Service Oriented e i Semantic Web Services come sua possibile implementazione. In particolare verranno presentati gli approcci <b>SAWSDL</b> e <b>WSMO</b>	EDV
24-apr	9/10	Glue: una soluzione di Web Service discovery semantica	La lezione si propone di illustrare <b>un approccio semantico nella discovery di Web Service</b> . In particolare si affronta il <b>problema di B2B</b> utilizzando la metodologia e la modellazione di Web Services, Goals e Mediatori di Glue.	AT
03-mag	10/10	SWE-ET un approccio integrato	La lezione introduce <b>SWE-ET (Semantic Web Engineering Environment and Tools)</b> , un approccio top down alla definizione di applicazioni dei Semantic Web Services che combina tecniche di Web Engineering ( <b>WebML</b> ), Semantic Web Services ( <b>WSMO</b> ) e un Discovery Engine ( <b>Glue</b> ).	FF